10 GENIALLY

Nezéség

Közepes

Időtartam

8 perc (szöveg) + 20 perc (videók) + 20 perc (feladat)

Eszözök/Anyagok

- internetkapcsolattal rendelkező számítógép
- hozzáférés a Geniallyhez
- a sétád megtervezett tartalma, vagy legalább egy állomás tartalma

Célok

- Ismerd meg a Genially fő funkcióit
- Tanuld meg, hogyan alakíthatod az örökségi kutatás eredményeit interaktív digitális élménnyé
- Készíts bevonó multimédiás tartalmat egy örökségi sétához
- Fedezd fel, hogyan vonhatod be a látogatókat kérdéseken, interakciókon és kihívásokon keresztül

1) Mi az a Genially?

A Genially egy ingyenes online eszköz, amellyel interaktív, látványos digitális tartalmakat hozhatsz létre. Nincs szükség programozásra vagy korábbi design-tapasztalatra. Gondolj játékokra, kvízekre, idővonalakra, interaktív térképekre, kattintható történetekre – sokféle lehetőség közül választhatsz.

Az örökségi sétádhoz a Genially nagyon hasznos eszköz lehet. Segítségével életre keltheted az egyes állomásokat: beilleszthetsz archív fotókat, videókat ágyazhatsz be, „akkor és most” vizuális összehasonlítást készíthetsz, kvízzel ellenőrizheted a látogatók tudását, vagy meglepő tényeket rejthetsz el kattintható hotspotok mögé. Így a látogatók nemcsak olvassák az információkat, hanem felfedezőkké válnak: kattintanak, keresnek, interakcióba lépnek a tartalommal, és nagyobb eséllyel emlékeznek arra, amit megtanultak.

Az alábbiakban áttekintést találsz arról, hogy milyen típusú tartalmakat készíthetsz Geniallyvel. A következő részben a második videós oktatóanyag azt is bemutatja, hogyan hozhatsz létre ilyen típusú tartalmat.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Interaktív tevékenységek, amelyeket Geniallyvel készíthetsz



Tartalomtípus	Mit ad hozzá a sétához?	Mikor érdemes használni?
Rejtett hotspotok / kattintható kép	A látogatók a kép különböző részeire kattintva tényeket, idézeteket vagy médiatartalmakat fedeznek fel.	Gazdag vizuális anyagoknál, például festménynél, térképnél vagy homlokzatnál, ahol több fontos részlet is van.
Sokféle interaktív kérdés	Játékos módon teszteli, mit tudnak a látogatók, vagy mit tanultak meg éppen. További részletek lent.	Tartalmasabb állomás végén, játékos összegzésként, vagy tévhitek és valós tények összevetésére.
Fotógaléria / körhinta / mozaik	Dinamikus módon jelenít meg több képet.	Ha több archív vagy kortárs képet szeretnél megosztani.
Összehasonlítás	Két kép csúszkás nézetben történő összehasonlítását teszi lehetővé.	When you want the visitor to easily compare two images (past and present for example)
Idővonal	Megmutatja, hogyan változott egy hely, épület vagy közösség az idő során.	Két kép, például múlt és jelen egyszerű összehasonlítására.
Játékok: puzzle, rejtett szó, memóriajáték / párkereső stb.	Játékos kihívássá alakít egy állomást. A látogatók nemcsak olvassák a tartalmat, hanem interakcióba lépnek vele.	Tudás játékos megerősítésére egy állomás végén vagy két állomás között.
Kártyák	Kattintásra megforduló vagy eltűnő kártyák. Kis részekben mutatják be az információt.	Több rövid információ bemutatására, hosszú szövegtömbök helyett.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Tartalomtípus	Mit ad hozzá a sétához?	Mikor érdemes használni?
Grafikon	Láthatóvá teszi a számokat, bár sétákban általában kevésbé hasznos	Ha számok vagy adatok is a történet részét képezik.
Különleges formátumok	Például levél, könyv vagy más vizuális forma.	A történetmesélés támogatására.
Elágazó forgatókönyvek	A látogatók döntéseket hoznak, amelyek különböző útvonalakhoz és kimenetekhez vezetnek. Haladóbb megoldás.	Ha a látogatókat egy történelmi szereplő vagy helyi lakos helyébe szeretnéd helyezni: „1943-at írunk. Ezen a környéken élsz. Mit teszel?”

Az interaktív kérdések különböző típusai

a. Tudásellenőrző kérdések, amelyeknek van helyes válasza



Kérdéstípus	Leírás	Példa
Egy helyes válasz	A látogatók több lehetőség közül kiválasztják az egyetlen helyes választ.	„Melyik évben épült ez az épület?” – 4 dátumlehetőséggel
Több helyes válasz	A látogatók kiválasztják az összes helyes választ.	„Az alábbi anyagok közül melyeket használták ennek a homlokzatnak az építéséhez?”
Igaz vagy hamis	Igaz/hamis állítás	„Ezt a környéket bombatalálat érte a második világháború alatt. Igaz vagy hamis?”
Kép kiválasztása	A látogatók szöveges válasz helyett a megfelelő képet választják ki.	„Melyik fotó mutatja az eredeti bejáratot?”
Sorba rendezés	Az elemeket megfelelő időrendi vagy hierarchikus sorrendbe kell húzni.	Rendezd sorba ezt az 5 eseményt aszerint, hogy mikor történtek.
Hiányzó szavak kitöltése	Egy mondat kiegészítése a hiányzó szóval vagy szavakkal.	„Ezt a hidat ___ építette ___ építész tervei alapján.”

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Típus	Leírás	Példa
Rövid válasz	A látogatók beírják a helyes szót vagy kifejezést.	„Mi ennek az épületnek az építészeti stílusa?”
Fogalmak párosítása	Kapcsolódó elempárokat kell összekötni vagy egymáshoz húzni.	Kapcsolj össze egy történelmi szereplőt a szerepével, vagy egy építészeti stílust a korszakával.
Sorrendbe rendezés	Az elemeket a megfelelő sorrendbe kell helyezni.	Rendezd időrendbe a fő eseményeket, építési szakaszokat vagy történelmi korszakokat.

b. Információgyűjtő kérdések, amelyeknél nincs jó vagy rossz válasz – ideálisak reflexióhoz és véleménymegosztáshoz

Típus	Leírás	Példa
Nyitott válasz	Szabad szöveges válasz. A látogatók leírják, amit gondolnak.	„Milyen érzést kelt benned ez a hely? Mire emlékeztet?”
Szavazás / véleménykérés	A látogatók kiválasztanak egy válaszlehetőséget.	„Szerinted ezt a helyet meg kell őrizni, vagy át kell alakítani?”
Képes szavazás	Ugyanaz, mint fent, de a látogatók vizuális lehetőségek közül választanak.	„Az épület melyik változata tetszik jobban?” – képekkel
Értékelés	A látogatók skálán értékelnek valamit.	„Egy 1-től 5-ig terjedő skálán mennyire érzed ma is élőnek ezt a helyet?”

Az Európai Unió társfinanszírozásával

2) Genially video tutorial

Most rajtad a sor, hogy felfedezd a platformot.

a) Hozz létre fiókot a www.genially.com oldalon

b) Nézd meg a videós oktatóanyagokat, hogy megismerd a platform használatát. Javasoljuk, hogy minden videó – vagy akár minden rész – után kísérletezz egy kicsit a platformmal.

Video 1: Projekt indítása és saját tartalom hozzáadása – alapok
Ismerd meg, hogyan hozhatsz létre Genially-projektet, hogyan választhatsz megfelelő sablont, és hogyan adhatsz hozzá saját szöveget, képeket és oldalakat.

Video 2: A sétád interaktívvá tétele (alapvető interaktivitás, interaktív kérdések és AI Builder)
Tanuld meg, hogyan adhatsz hozzá kattintható elemeket, felugró ablakokat, rejtett információkat és oldalak közötti linkeket. Fedezd fel az interaktív kérdések különböző típusait, valamint olyan haladóbb eszközöket, mint a megforduló kártyák, képek összehasonlítása, körhinták, időzítők és dobókockák.

Video 3: Lezáró elemek – animációk, húzható elemek, tesztelés és megosztás
Ismerd meg, hogyan használhatsz animációkat és húzható objektumokat, hogy dinamikusabbá tedd a tartalmadat. Végül tanuld meg, hogyan teszteld a Genially-det, hogyan javítsd az akadálymentességet, hogyan tedd közzé a projektedet, és hogyan oszd meg a látogatókkal.

Nézdd meg a videóütutorialt

Videos 1, 2 and 3 are all accessible trough the same link

https://explorestories.eu/video-tutorials-genially/

c) Próbáld meg elvégezni a gyakorlati kihívást egyénileg vagy párban.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Tippek:

Ne készíts egyetlen nagyon hosszú Genially-t az egész sétádhoz. Használd célzottan, kisebb interaktív élmények létrehozására a legrelevánsabb állomásoknál.

3) Gyakorlati kihívás

A cél az, hogy létrehozz egy kisebb Genially-tevékenységet, amely a kulturális örökségi sétád egyik állomásához kapcsolódik.

Instrukciók:

1. Hozz létre egy új Genially-projektet, és válassz olyan sablont, amely illik az elmesélni kívánt történethez.
2. Hozz létre egy oldalt, amely bemutat egy örökségi elemet a sétádból:
   - adj hozzá címet és rövid magyarázatot;
   - illessz be legalább egy képet vagy vizuális elemet.
3. Adj hozzá két interaktív elemet, például:
   - felugró ablakot további információval;
   - „előtte és utána” képösszehasonlítást;
   - kérdést vagy kisebb kihívást a látogatóknak.
4. Teszteld a Genially-det előnézeti módban, és ellenőrizd, hogy minden interakció megfelelően működik-e.

Reflexiós kérdés:

Segít-e az interaktív elemed abban, hogy a látogatók olyasmit fedezzenek fel vagy tapasztaljanak meg, amit a fizikai látogatás során nem élnének át? Ha nem, hogyan tehetnéd jelentéstelibbé?

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Az Európai Unió finanszírozásával. A kifejtett nézetek és vélemények azonban kizárólag a szerző(k) nézeteit tükrözik, és nem feltétlenül tükrözik az Európai Unió vagy az Európai Oktatási és Kulturális Végrehajtó Ügynökség (EACEA) álláspontját. Sem az Európai Unió, sem az EACEA nem tehető felelőssé értük.